Обединено училище
"СВ. ПАИСИЙ ХИЛЕНДАРСКИ"
с. ДОЛНО ОСЕНОВО,
общ. СМИНТИЛ обл. БЛАГОЕВГРАД.
e- mail: info-109107@edu.mon.bg
"ОТ МИНАЛОТО-СИЛА, КЪМ БЪДЕЩЕТО -СВЕТЛИНА!"

КОНСПЕКТ

по Компютърно моделиране и информационни технологии ООП – VII клас

за самостоятелна форма на обучение

1. Компоненти на компютърната система и техните технически параметри.
2. Средства и методи за защита на информацията.
3. Използване на антивирусни програми.
4. Създаване, оформяне и редактиране на таблици със средствата на текстообработваща програма.
5. Форматиране на таблици в текстов документ. Работа с редове, колони и клетки.
6. Работа с няколко текстови документа едновременно.
7. Проектиране, създаване и форматиране на електронна таблица.
8. Основни операции с клетки и области от клетки в електронна таблица.
9. Сортиране на данни по зададени критерии.
10. Търсене и замяна на данни в електронна таблица.
11. Основни типове диаграми. Графична интерпретация на данните.
12. Създаване и редактиране на диаграми в електронна таблица.
13. Копиране на диаграма в отделен лист. Отпечатване на части от електронна таблица.
14. Основни типове данни в скриптов текстов език за програмиране Python.
15. Използване на числови типове данни в Python.
16. Целочислен тип данни (int) и тип данни за реални числа (float).
17. Тип данни низ (string) в Python.
18. Основни операции и действия с низове в Python.
19. Приложение на циклични конструкции за обработка на низове.
20. Приложение на циклични конструкции за обработка на числа.
21. Списъци в Python. Обработка на списъци чрез циклични конструкции.
22. Приложение на циклични конструкции при работа с библиотеката turtle.
23. Проверка на входните данни в програми на Python.
24. Създаване на графични изображения чрез библиотеката turtle.
25. Основни правила, фази и дейности при разработване на проект.
26. Използване на интернет и други източници на информация за нуждите на конкретен проект.
27. Авторски права. Зачитане на авторските права при използване на готови материали.
28. Използване на Python за реализиране на конкретен проект.
29. Подготовка, представяне и защита на компютърен проект.
30. Създаване на видеоклип, съдържащ графична и звукова информация.
31. Обработка и комбиниране на графична и звукова информация във видеоклип.
32. Създаване на компютърна презентация с вграждане на звукови и видеообекти.
33. Вмъкване на видео, заснето от екрана, в компютърна презентация.
34. Използване на диаграми, графики, графични схеми и таблици в презентация.
35. Анимиране на обекти в компютърна презентация.

36. Социални мрежи и защита на личната неприкосновеност.
37. Правила за безопасно общуване и защита на личните данни в социалните мрежи.

Литература:

1. „Компютърно моделиране и информационни технологии за 7. клас“ – издателство „Просвета Плюс“, 2026 г. Автори: Ангел Ангелов, Даниела Дурева-Тупарова, Георги Тупаров, Катерина Марчева, Катя Стоянова, Маргарита Спирова.